

Djeco társasjáték: **KUNAYALA**



cikkszám: **DJ08478**

Ajánlott életkor: 8-99 évesig
Játékosok száma: 2-4
Időtartam: 15 perc
Tartozékok: 104 kártya (64 hal, 22 korall, 8 cápa, 10 polip,
4 vaskos hal lapka)

A játék célja: saját színű halból legyen a legtöbb a játékban.

Előkészületek: Minden játékos kap egy vaskos hal lapkát, ami megmutatja, melyik szín az övék. Megnézik ezt a lapot, de nem mutatják meg a többieknek, hanem képpel lefelé maguk elé teszik (bármikor megleshetik a játék során, de továbbra sem mutatják a többi játékosnak.)

Ezután minden játékos kap egy korall kártyát, amit a korall felével felfelé maga elé tesz. Innen indul majd a halrajuk.

A maradék kártyákat jól keverjük meg, majd válasszuk szét négy, nagyjából egyenlő nagyságú paklira, a halszájkás oldalukkal felfelé. Mind a négy pakli legfelső lapját fordítsuk fel és tegyük a pakli mellé.

A játék menete

A játékosok egy halrajt próbálnak összeállítani, úgy, hogy a játék végére az ő színükhöz tartozó halak kerüljenek többségbe. A játékosok órajárás irányában követik egymást. A legfiatalabb játékos kezd.

A saját körében egy játékos:

- Választ kettőt a paklik melletti, felfordított lapok közül.
- Ezek közül egyet a saját rajába kell tennie, a másikat egy ellenfélébe.
- Majd felfordít két lapot a paklik tetejéről, ahonnan elvette őket, hogy mindig négy lap legyen felfordítva.

Kártyák elhelyezése

A lapokat úgy kell lehelyezni, hogy oldalukkal (nem átlósan) érintkezzenek egy vagy több lappal, az alábbi szabályok szerint:

- **Korallok:** a korall kártyákat **bármelyik másik kártya** mellé letehetjük, és **bármilyen más lapot** letehetünk egy korall mellé.

- **Halak:** a hal kártyákat másik hal kártyák mellé tehetjük, mindaddig, **amíg legalább egy szín megegyezik rajtuk** (a hal színe, a tengerfenék színe, vagy mindkettő).
- **Cápák:** a cápákat rátesszük a hal kártyákra. A cápa így befalja a halat, az a lap pedig kikerül a játékból. A cápa kártyákat **mindig az ellenfél halrajába** kell tennünk.
 - Ne feledjük: cápa kártya mellé halat és korallt is letehetünk.
 - Ne feledjük: ha a pakliból négy cápa lapot fordítunk fel, egyet dobjunk és fordítsunk fel egy másikat.
- **Polipok:** amikor egy polip kártyát fordítunk fel, az **automatikusan** polipot **ahhoz a játékoshoz** kerül, **akinek a legtöbb korall lapja van** maga előtt. Ez a játékos az egyik koralljára teszi a. Ha több játékosnak is ugyanannyi korallja van, a polip kártyát dobjuk, és felfordítunk egy másik lapot ugyanabból a pakliból. A polip kártya mellé halat és korallt is letehetünk.
- **A halak átka:** amikor hosszában, vagy széltében három ugyanolyan hátterű hal kártya kerül egymás mellé, lecsap rájuk az átok – a halakat fel kell áldoznunk és átfordítani a szájkás oldalukra. A halszájkás lapok mellé pedig csak korallokat tehetünk.

A játék vége: A játék akkor ér véget, ha három pakli teljesen lefogyott. A játékosok ezután összeszámolják a pontjaikat az alábbiak szerint.

- **1 pont** jár minden halért a a saját rajban és az ellenfelek rajaiban is, ami a játékos színét viseli. (Ne feledjük, hogy a halakat számoljuk, nem a kártyákat. Ha egy lapon két hal látható, azt 2 pontot ér.)
- **3 pont** jár akkor, ha a játékos saját rajában a saját színű halak vannak többségben.
- **1 pont** jár minden, a saját rajban lévő polipért.
- **2 pont** jár annak a játékosnak, akinek a **legtöbb cápa van a rajában** (döntetlen esetén minden érintett játékos kap 2 pontot.)

Győzelem: Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb pontot gyűjtötte. Döntetlen esetén az győz, akinek a legtöbb hal gyűlt össze a rajába.