



Cikkszám: DJ05099

Top Dogs – Nagykutya

DJECO kártyajáték:

Ajánlott életkor: 8-99 éves korig**Játékosok száma:** 2-3 fő**A játék tartalma:** 64 kártya olyan kutyákkal, akiknek a neve 2 szótagból áll: Lucy, Nina, Clara, Megan, Panpan, Charly, Nolan és Kevin.**A játék célja:** A legtöbb kártyát elnyerni a játék végére.

A játék menete: A játékosok megkeverik és szétosztják maguk között a kártyákat. A játékosok saját kártyáikat pakliba rendezve, a lapokat lefordítva, kézbe veszik. Minden játékos egyszerre felfordítja a saját paklijának legfelső lapját, majd a lapokat mindenki számára jól látható módon, az asztal közepére teszik. Az a játékos, aki először bemond egy helyes nevet, elnyeri az összes lapot.

Egy név megalkotásához 2 különböző kártya egy-egy szótagját kell felhasználni, a következő szabályok szerint:

**„A” példa:** Kevin „1” és Clara „2” = Kera

A csillagban lévő „1”-es azt jelzi, hogy a név első szótagját kell felhasználni, a „2”-es azt, hogy a másodikat.

3 játékos esetén 3 kártyából kettőt kell felhasználni a név megalkotásához.

„B” példa: Kevin „1” és Clara „1” = Kecla vagy Clake

Ha két kártyán ugyanolyan szám szerepel a csillagban, mindegyik név kiemelt szótagjával kell nevet alkotni, tetszőleges sorrendben.

**Csata:**

- Ha két kártyából a kutya eredeti neve alkotható meg (Például: Lucy 1 és Lucy 2 = Lucy), csatára kerül sor.
- Szintén csatára kerül sor, ha a játékosok egyszerre mondanak be egy helyes nevet.

Csata során a játékosok a saját, felfordított kártyájukra egy lefordított lapot tesznek, majd egyszerre felfordítanak egy-egy lapot, melyeket a lefordított lapra raknak. Most is az a játékos nyeri a lapokat, aki a leggyorsabban megalkot egy helyes nevet.

A csatában minden játékos részt vesz.

A játék vége: Ha egy játékosnak elfogytak a kártyái, a játék véget ér. Az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.



Cikkszám: DJ05099

Top Dogs – Nagykutya

DJECO kártyajáték:

Ajánlott életkor: 8-99 éves korig**Játékosok száma:** 2-3 fő**A játék tartalma:** 64 kártya olyan kutyákkal, akiknek a neve 2 szótagból áll: Lucy, Nina, Clara, Megan, Panpan, Charly, Nolan és Kevin.**A játék célja:** A legtöbb kártyát elnyerni a játék végére.

A játék menete: A játékosok megkeverik és szétosztják maguk között a kártyákat. A játékosok saját kártyáikat pakliba rendezve, a lapokat lefordítva, kézbe veszik. Minden játékos egyszerre felfordítja a saját paklijának legfelső lapját, majd a lapokat mindenki számára jól látható módon, az asztal közepére teszik. Az a játékos, aki először bemond egy helyes nevet, elnyeri az összes lapot.

Egy név megalkotásához 2 különböző kártya egy-egy szótagját kell felhasználni, a következő szabályok szerint:

**„A” példa:** Kevin „1” és Clara „2” = Kera

A csillagban lévő „1”-es azt jelzi, hogy a név első szótagját kell felhasználni, a „2”-es azt, hogy a másodikat.

3 játékos esetén 3 kártyából kettőt kell felhasználni a név megalkotásához.

„B” példa: Kevin „1” és Clara „1” = Kecla vagy Clake

Ha két kártyán ugyanolyan szám szerepel a csillagban, mindegyik név kiemelt szótagjával kell nevet alkotni, tetszőleges sorrendben.

**Csata:**

- Ha két kártyából a kutya eredeti neve alkotható meg (Például: Lucy 1 és Lucy 2 = Lucy), csatára kerül sor.
- Szintén csatára kerül sor, ha a játékosok egyszerre mondanak be egy helyes nevet.

Csata során a játékosok a saját, felfordított kártyájukra egy lefordított lapot tesznek, majd egyszerre felfordítanak egy-egy lapot, melyeket a lefordított lapra raknak. Most is az a játékos nyeri a lapokat, aki a leggyorsabban megalkot egy helyes nevet.

A csatában minden játékos részt vesz.

A játék vége: Ha egy játékosnak elfogytak a kártyái, a játék véget ér. Az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.