

Djeco kártyajáték: **MOTAMO**



Cikkszám: **DJ05095**

Ajánlott életkor: 7-99 év
Játékosok száma: 4, 6 vagy 8 játékos, két fős csapatokban
A játék tartalma: 40 db, 6 képet ábrázoló kártya

A játék célja: Képenként egy szó megadásával elérni, hogy a csapattársunk kitalálja, melyik 6 kép látható a kártyán.

Előkészületek: A játékosok a megkevert kártyákat egy pakliban, lefelé fordítva az asztal közepére helyezik!

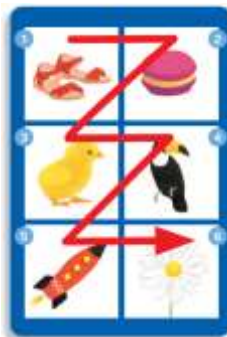
A játékosok két fős csapatokat alkotnak, majd a csapattagok egymással szemben helyet foglalnak. Minden csapatból egy játékos húz egy kártyát, melyet a csapattársának nem mutathat meg.

Játék menete:

A játékosok összeadják a csapattagok életkorát. A „legfiatalabb” csapat kezd, majd a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad tovább.

A kártyát tartó játékos a saját körében megpróbálja elérni, hogy a csapattársa kitalálja, melyik 6 kép látható a kártyán. Ehhez képenként csak egyetlen szót mondhat.

A bal felső sarokban található, első képpel kell kezdenie →



- Ha a csapattárs kimondta a helyes szót, következhet a 2. kép, majd így tovább, egészen a hatodikig. Ha a csapattárs mind a 6 képet kitalálta, a csapat elnyeri a kártyát, majd húznak egy új kártyát, és a szerepek megcserélésével folytatják a játékot.
- Ha a kérdés vagy a válasz hibás a kérdező játékos a kártyát képpel lefelé maga elé teszi a következő körig, és a következő csapat húz egy lapot.

Megjegyzés 1: A kártya elnyeréséhez a 6 szót megfelelő sorrendben, hiba nélkül kell kimondani és kitalálni. Rontás után, amikor az adott csapat újra sorra kerül, az előző körben félbehagyott kártyát kell előről kezdenie.

Megjegyzés 2: A válaszok helyességét egy ellenfél ellenőrzi.

A játék vége: Az a csapat, amelyik 5 kártyát szerez, megnyeri a játékot.

Alkotó: Babayaga

Djeco kártyajáték: **MOTAMO**



Cikkszám: **DJ05095**

Ajánlott életkor: 7-99 év
Játékosok száma: 4, 6 vagy 8 játékos, két fős csapatokban
A játék tartalma: 40 db, 6 képet ábrázoló kártya

A játék célja: Képenként egy szó megadásával elérni, hogy a csapattársunk kitalálja, melyik 6 kép látható a kártyán.

Előkészületek: A játékosok a megkevert kártyákat egy pakliban, lefelé fordítva az asztal közepére helyezik!

A játékosok két fős csapatokat alkotnak, majd a csapattagok egymással szemben helyet foglalnak. Minden csapatból egy játékos húz egy kártyát, melyet a csapattársának nem mutathat meg.

Játék menete:

A játékosok összeadják a csapattagok életkorát. A „legfiatalabb” csapat kezd, majd a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad tovább.

A kártyát tartó játékos a saját körében megpróbálja elérni, hogy a csapattársa kitalálja, melyik 6 kép látható a kártyán. Ehhez képenként csak egyetlen szót mondhat.

A bal felső sarokban található, első képpel kell kezdenie →



- Ha a csapattárs kimondta a helyes szót, következhet a 2. kép, majd így tovább, egészen a hatodikig. Ha a csapattárs mind a 6 képet kitalálta, a csapat elnyeri a kártyát, majd húznak egy új kártyát, és a szerepek megcserélésével folytatják a játékot.
- Ha a kérdés vagy a válasz hibás a kérdező játékos a kártyát képpel lefelé maga elé teszi a következő körig, és a következő csapat húz egy lapot.

Megjegyzés 1: A kártya elnyeréséhez a 6 szót megfelelő sorrendben, hiba nélkül kell kimondani és kitalálni. Rontás után, amikor az adott csapat újra sorra kerül, az előző körben félbehagyott kártyát kell előről kezdenie.

Megjegyzés 2: A válaszok helyességét egy ellenfél ellenőrzi.

A játék vége: Az a csapat, amelyik 5 kártyát szerez, megnyeri a játékot.

Alkotó: Babayaga