

Djeco társasjáték - **Pici-piac - Little market**



Cikkszám: **DJ08533**

Ajánlott életkor: 5-10 éves korig

Játékosok száma: 2-4 játékos

Játékidő: 15 perc

A játék tartalma: 1 játéktábla, 4 játékgura, 4 bevásárlólista, 1 dobókocka, 26 akciókártya, 32 pénzkorong (10x 1 Tallér, 10x 2 Tallér, 12x 5 Tallér), 24 „bevásárlótáska” lapka

A játék célja: elsőként végezni a bevásárlással a bevásárlólista szerint



Előkészületek: a játéktáblát az asztal közepére tesszük a játékosok elé. Minden játékosnak osztunk 15 Tallért, a megmaradt pénzkorongokat a játéktábla közepére helyezzük. Az akciókártyákat egy pakliba rendezve szintén a tábla közepére tesszük, képpel lefelé. Minden játékos vesz egy bevásárlólistát, amit maga elé helyez. Mindenki választ egy figurát, amit a „P'TIT MARKET” mezőre állít. A „bevásárlótáska” lapkák a játéktábla mellé kerülnek.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint halad tovább a játék. A játékos dob a kockával, és a dobott pontszámnak megfelelően lép előre a játéktáblán. Ezután végrehajtja az akciót.

A játéktábla mezői:

- **„Üzlet mező”:** Ha a játékos „üzlet” mezőre érkezik, eldöntheti, hogy a bevásárlólistának megfelelően vásárol-e vagy inkább akciókártyát húz.



Vásárlásnál: a játékos megnézi a listáján, mennyibe kerül a megvásárolni kívánt termék. Ezután ráhelyez egy „bevásárlótáskát” a lista megfelelő mezőjére, majd a megfelelő pénzösszeget beteszi a játéktábla közepére.

Megjegyzés: egy játékos nem veheti meg kétszer ugyanazt az árucikket. Ha a játékos egyetlen terméket sem tud vagy szeretne vásárolni egy boltban (mivel már korábban megvette a terméket vagy nincs elég pénze), húz egy akciókártyát, s annak megfelelően cselekszik.



- **„Bank mező”:** Ezen a mezőn a játékos 5 Tallért kap, amit a tábla közepéről vehet el. Szintén 5 Tallér jár a „P'TIT MARKET” mezőre lépéskor, illetve az azon való áthaladáskor.



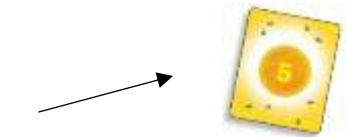
- **„Szórakozás/kikapcsolódás mező”:** Ezen a mezőkön fizetni kell, a tábla közepére helyezve a pénzkorongokat. A befizetendő összeg a mezőn látható. A játékos itt „ingyenjeggyel” is fizethet. (lásd később)



- **„Szabadidő mező”:** Egy kis szünet...nem történik semmi. A következő játékos jön.

Akciókártyák:

- **„Bank”:** a játékos 5 Tallért kap a játéktábla közepéről.
- **„Ajándékutalvány”:** a játékos megtartja a kártyát, és mikor legközelebb az adott boltban vásárol, beválthatja azt. A vásárolt termék árából levonásra kerül az utalvány értéke.
- **„Ingyenjegy”:** Ingyenes jegy a bevásárlóközpontba különböző szórakozásokhoz. Beváltható majd a következő „szórakozás” mezőn.
- **„Szórakozás”:** a játékos rögtön egy „szórakozás” mezőre ugrik.
- **„Bevásárlótáska elveszett”:** a játékos levesz egy „bevásárlótáskát” a listájáról.
- **„Találkozás egy baráttal”:** jót beszélget a játékos, addig kimarad egy körből.
- **„Joker”:** a játékos egy tetszőleges üzlethez „ugorhat”, és ott vásárolhat.



Megjegyzés: Ha egy játékosnak nincs több pénze, hogy kifizesse „szórakozását”, egy vagy több termékét el kell adnia a banknak a listán található ár értékében. A pénzt a tábla közepéről veheti el. A terméken levő „bevásárlótáska” lapkát így elveszíti.

Ha egy játékosnak se pénze, se eladható árucikke nincs már, sajnos kiesik a játékból...

A játék vége: Megnyeri a játékot, aki elsőként végez a bevásárlással!