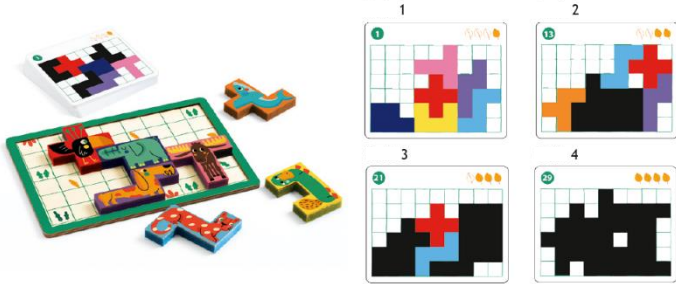




Djeco logikai játék

Cikkszám: **DJ08578**

Pentanimo

Ajánlott életkor: 5 - 99 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos**A játék tartalma:** 1 négyzetrácsos fatábla, 7 faállatka,
30 feladatkártya (4 nehézségi fokozatban)**A játék célja:** a táblán elhelyezni mind a 7 állatot.

A játék: Az állatokat és a játéktáblát az asztal közepére tesszük, a feladatkártyákat melléjük. A játékos húz egy feladatkártyát és megpróbálja az állatokat úgy elhelyezni a táblán, ahogy az a képen látható. (A kártyákon nem maguk az állatok, hanem a háttérszínük látható.) A játékos megpróbálja megkeresni a hiányzó állat(ok) helyét a táblán úgy, hogy a kártyán látható fekete mezőket pontosan „befedje”.

Minden feladványnak egyetlen megoldása van.

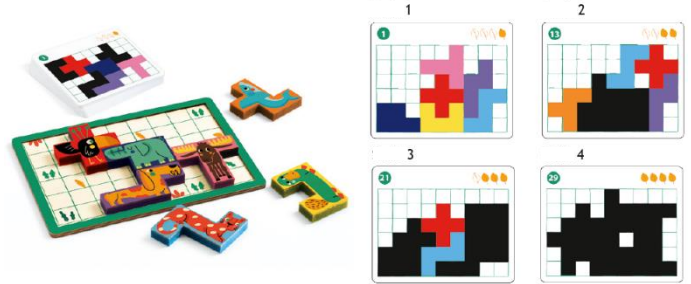
A megoldások az idegennyelvű füzet végén találhatóak.

Sébastien Decad játéka, Design: Isa Pirracas

Djeco logikai játék

Cikkszám: **DJ08578**

Pentanimo

Ajánlott életkor: 5 - 99 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos**A játék tartalma:** 1 négyzetrácsos fatábla, 7 faállatka,
30 feladatkártya (4 nehézségi fokozatban)**A játék célja:** a táblán elhelyezni mind a 7 állatot.

A játék: Az állatokat és a játéktáblát az asztal közepére tesszük, a feladatkártyákat melléjük. A játékos húz egy feladatkártyát és megpróbálja az állatokat úgy elhelyezni a táblán, ahogy az a képen látható. (A kártyákon nem maguk az állatok, hanem a háttérszínük látható.) A játékos megpróbálja megkeresni a hiányzó állat(ok) helyét a táblán úgy, hogy a kártyán látható fekete mezőket pontosan „befedje”.

Minden feladványnak egyetlen megoldása van.

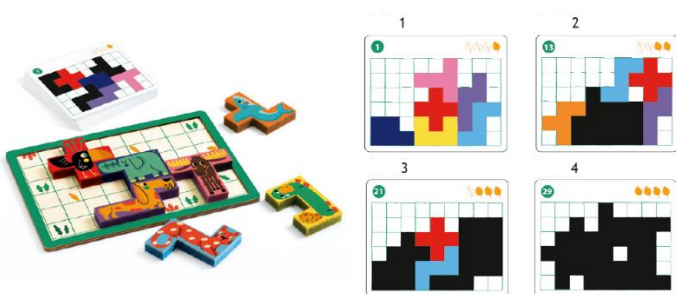
A megoldások az idegennyelvű füzet végén találhatóak.

Sébastien Decad játéka, Design: Isa Pirracas

Djeco logikai játék

Cikkszám: **DJ08578**

Pentanimo

Ajánlott életkor: 5 - 99 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos**A játék tartalma:** 1 négyzetrácsos fatábla, 7 faállatka,
30 feladatkártya (4 nehézségi fokozatban)**A játék célja:** a táblán elhelyezni mind a 7 állatot.

A játék: Az állatokat és a játéktáblát az asztal közepére tesszük, a feladatkártyákat melléjük. A játékos húz egy feladatkártyát és megpróbálja az állatokat úgy elhelyezni a táblán, ahogy az a képen látható. (A kártyákon nem maguk az állatok, hanem a háttérszínük látható.) A játékos megpróbálja megkeresni a hiányzó állat(ok) helyét a táblán úgy, hogy a kártyán látható fekete mezőket pontosan „befedje”.

Minden feladványnak egyetlen megoldása van.

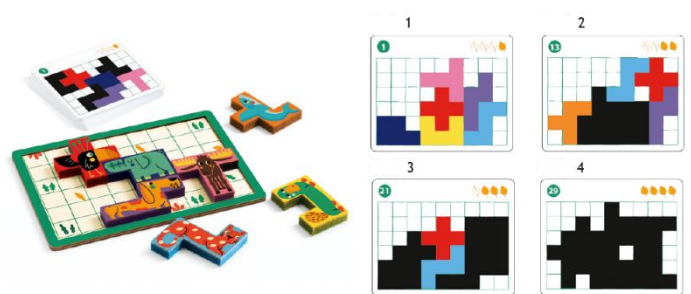
A megoldások az idegennyelvű füzet végén találhatóak.

Sébastien Decad játéka, Design: Isa Pirracas

Djeco logikai játék

Cikkszám: **DJ08578**

Pentanimo

Ajánlott életkor: 5 - 99 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos**A játék tartalma:** 1 négyzetrácsos fatábla, 7 faállatka,
30 feladatkártya (4 nehézségi fokozatban)**A játék célja:** a táblán elhelyezni mind a 7 állatot.

A játék: Az állatokat és a játéktáblát az asztal közepére tesszük, a feladatkártyákat melléjük. A játékos húz egy feladatkártyát és megpróbálja az állatokat úgy elhelyezni a táblán, ahogy az a képen látható. (A kártyákon nem maguk az állatok, hanem a háttérszínük látható.) A játékos megpróbálja megkeresni a hiányzó állat(ok) helyét a táblán úgy, hogy a kártyán látható fekete mezőket pontosan „befedje”.

Minden feladványnak egyetlen megoldása van.

A megoldások az idegennyelvű füzet végén találhatóak.

Sébastien Decad játéka, Design: Isa Pirracas