



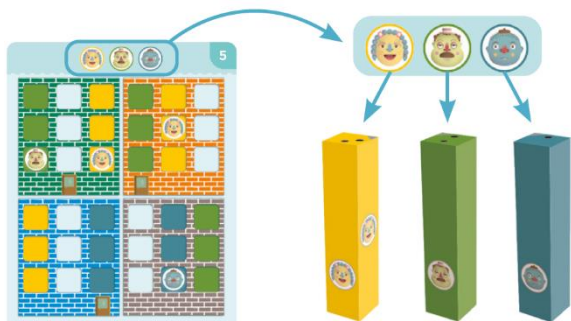
Ajánlott életkor: 7-99 éves korig

Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: 30 feladatkártya 60 feladattal (nehezedő feladatokkal),
1 kockahotel és 6 farudacska

A játék célja:

A vendégeket elhelyezni a szállodában a megadott szempontok szerint.



Előkészületek:

Válassz egy feladatkártyát és vedd magadhoz a feladathoz szükséges faruda(ka)t!

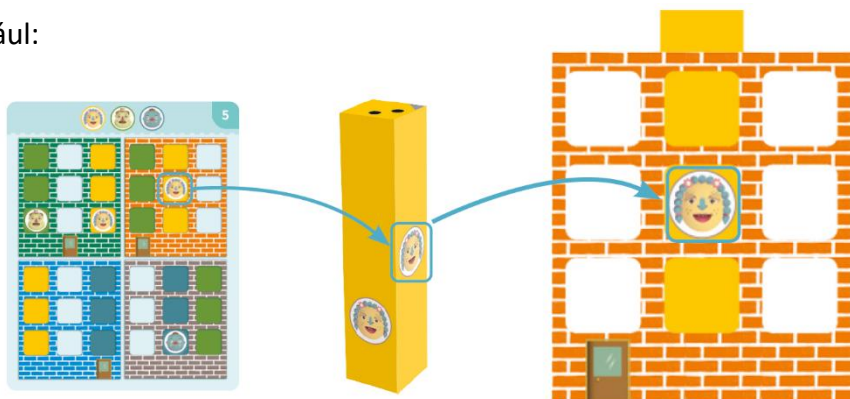
1 farúd = 1 vendég

A játék menete:

Helyezd a farudakat a kártyán látható útmutatásoknak megfelelően a hotelbe!

- A feladatkártyán látható az épület 4 különböző színű homlokzata, ahol meg van adva, hogy melyik vendég, hol található.
- A feladat helyes megoldásához az épületben elhelyezett farudaknak egyeznie kell a kártyán megadott képpel.

Például:

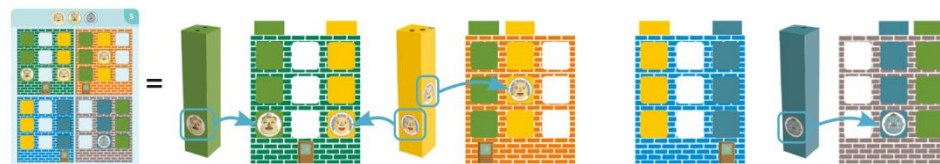


feladatkártya

vendég

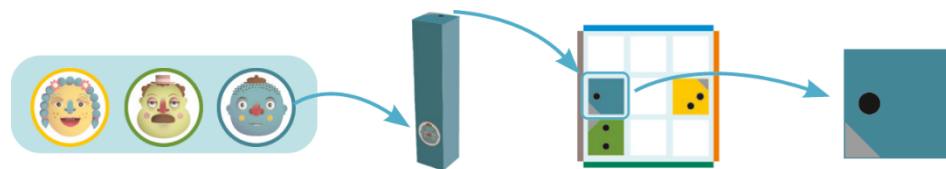
hotel

- A feladatkártyán szereplő összes vendéget el kell helyezni a hotelben.
- Az épület ablakain keresztül láthatóak az ott tartózkodó vendégek. Ha a kártyaképen látható egy arc valamelyik ablakban, akkor a hotel épületében pont ugyanabban az ablakban jelenjen meg az a vendég. A kártya üres ablakainak megfelelően az hotel adott ablakaiban se legyen látható senki.

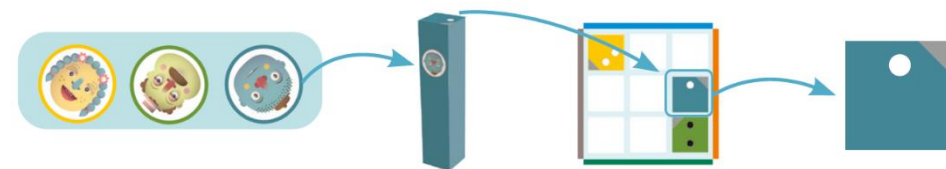


A vendégek „elszállásolása”:

- A vendégek feje egyenesen áll: a farudakat úgy kell behelyezni az épületbe, hogy a fekete pötty(ök) felül legyen(ek) látható(k).



- A vendégek feje ferdén vagy a „feje tetején” áll: a farudat lehet, hogy meg kell fordítani, a fenti végén vagy a fekete vagy a fehér pötty(ök) látható(k).



A megoldás:

Minden feladványnak egyetlen megoldása van.

A megoldások az idegennyelvű leírás hátulján találhatóak.

A rudak elhelyezésével kirajzolódik az épület tetején a megoldás (pöttyök és háromszögek).