

**Ajánlott életkor:** 3-6 év | **Játékidő:** 15 perc

**Játékosok száma:** 1 gyerek/1 felnőtt játékos részére

**A játék tartalma:** 1 játéktábla, 4 állatos árnykép, 4 színjelölő, 3 méretjelölő és 48 feladatkártya

**A játék célja:**

A kártyán látható állatokat kategorizálni, beazonosítani fajta, méret és szín szerint.

**Előkészületek:**

A játék megkezdése előtt ismerkedjünk meg az állatokkal, a szín- és formajelölőkkel!

**1.** Nevezzük meg a játék szereplőit:



zebra



majom



oroszlán



zsiráf

**2.** Nézzük meg a játékban előforduló 4 színt:



sárga



kék



zöld



piros

**3.** Azonosítsuk be a 3 lehetséges méretet:



nagy



közepes



kicsi

**4.** A különböző típusú jelölőket és kártyákat külön pakliba rendezzük az asztalon.

**5.** A játékos maga elé veszi a játéktáblát.

**A játék menete:**

- A játékos elveszi az 1. feladatkártyát és a játéktáblára állítja. →
- Megnevezi a képen látható állatot (oroszlán), a színét (sárga) és a méretét (közepes). A pakliból megkeresi az ezeknek megfelelő jelölőket.
- A jelölőket berakja a táblán kijelölt helyükre. →
- Ha elkészült a játékos, megfordítja a feladatkártyát és ellenőrzi a megoldást. ↓



Ha jó lett a megoldás, jöhet a következő feladatkártya!