



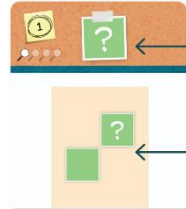
Ajánlott életkor: 6-99 év | **Játékosok száma:** 1 fő

A játék tartalma: 1 nyomozótábla, 20 kétoldalas feladat kártya, 2 segéd kártya

A játék célja: Oldd meg a 40 rejtélyt a bűncselekmény, az elkövető és/vagy az álcázás módjának felderítésével!

Előkészületek: A nyomozótáblát magunk elé tesszük és választunk egy feladatkártyát.

A kártyák tetején látható a kihívás nehézségi foka (1-4-ig).



A kártya tetején található a felfedezésre váró elem (tettes, álca, bűncselekmény).

A kártya középső részén, a nyomozóasztalon pedig a keresett információ elhelyezkedésével kapcsolatban kapunk segítséget.

A NYOMOZÁS

A nyomozótábla:



A kihíváskártyák:



A zöld hátterű négyzetek a tettesre utalnak.



A kék hátterű négyzetek a bűntényre utalnak.

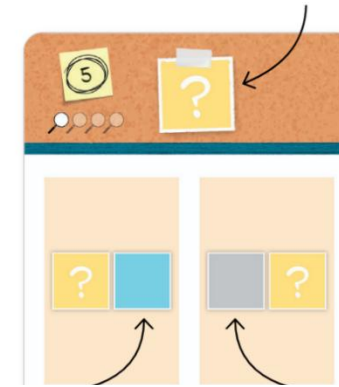


A sárga hátterű négyzetek az álcára utalnak.

A keresett információ:

- a tettes (zöld négyzet),
- a bűntény (kék négyzet) vagy
- az álca (sárga négyzet).

Ebben az esetben az „álcára” vagyunk kíváncsiak:



Közvetlenül a keresendő álca mellett jobb oldalt egy bűntény található...

Közvetlenül tőle balra pedig vagy egy bűncselekmény, vagy egy álca, vagy egy tettes található, tehát ez a mező nem üres. Mivel a mező szürke, az információ ismeretlen.

Megjegyzések a nyomozótáblán megjelenő mezőkhöz:

Megjegyzés:

A **?-nélküli mezők** információi **nem részei** a megoldásnak.

A **?-lel ellátott mezőkön** található információk **fontos** részét képezik a megoldásnak.

?-nélküli mező A keresett bűncselekménytől jobbra egy tettes található.

Álca A keresett bűncselekmény bal oldalán egy ismeretlen információ található (tettes, bűncselekmény vagy álca).

Bűntény A keresett mezőtől jobbra található négyzeten bűncselekmény (kék) vagy álca (sárga) található.

Álca Ez a szimbólum egy üres mezőt vagy a játéktáblán kívüli pozíciót jelöl, amely a keresett mező jobb oldalán található.

Tettes A keresett álca felett jobbra átlósan egy ismeretlen információ található a táblán.

Bűntény A keresett bűncselekmény felett balra átlósan egy álca található.

További megjegyzések:

1 ← A szimbólum azt jelzi, hogy ez a két mező egymáshoz kapcsolódik, az irányától és a közelében lévő többi mezőtől függetlenül.

1 ← A szimbólum azt jelzi, hogy ebben a mezőben pontosan 1 kapcsolódás van. A szám a kapcsolatok számát jelöli.

? ← Időnként hasznos, ha a nyomokat különböző szemszögből vizsgáljuk meg.

Minden feladványnak egyetlen megoldása van.

A megoldások az idegennyelvű füzet hátuljában találhatók.

Corentin Lebrat és Baptiste Laurent játéka, Design: Michael Parkin