



Mimico

**Míg a „mimika” inkább gyors és ösztönös kifejezése az érzéseinknek,
addig a „grimasz” szó egy erősebb, szándékosabb,
sokszor eltúlzott arckifejezésre utal.**

Ajánlott életkor: 5-99 éves korig

Játékosok száma: 2-6 játékos részére

A játék tartalma: 54 kártya – 3 nehézségi fokozat

A játék célja: A leggyorsabban megtalálni a legtöbbször előforduló karaktert és utánozni a mimikáját ...vagy inkább a grimaszait?

Előkészületek:

- Különválogatjuk az eltérő nehézségi szintű kártyákat (zöld, narancssárga és piros).
- A kiválasztott paklit képpel lefelé az asztal közepére tesszük.
- Minden játékos a pakli körül ül és egyszerre játszik.

A játék menete:

1. Középre fordítunk egy kártyát.
 2. A játékosok alaposan szemügyre veszik a képet – Ahogy egy játékos megtalálja a leggyakrabban előforduló grimaszt (karaktert), rácsap a kártyára és utánozza a grimaszt.
- Az a játékos, aki elsőként tippel és utánoz helyesen, megnyeri a kártyát.
 - Ha a játékos hibázik, ebben a körben nem játszhat már. A többiek tovább játszanak, míg valaki megtalálja a helyes grimaszt.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, ha az összes lap kijátszásra került. A legtöbb kártyát elnyerő játékos lesz a győztes.

Döntetlen esetén az érintett játékosok kijátszanak még 1 lapot, így eldőlhet a végeredmény.